# TURBO DISK

N°17

C= 64

C= 128

## 6 VIDEOGAMES INEDITI

1) TEMERARIO 2) BICI DA MONTAGNA
3) MONTAGNE RUSSE 4) SUPER CICCIO
5) LA GRANDE MELA 6) SPADA

## SUPER MULTISCREEN
## 2 FAVOLOSE SCHERMATE
## A SORPRESA

EDIGAMMA

# TEMERARIO

Inserisci il joystick in porta 2, premi lo sparo e preparati ad affrontare una temeraria impresa. Infatti devi impersonare un eroico avventuriero alla ricerca di un favoloso tesoro nascosto in alcuni sotterranei. Putroppo il tuo cammino è irto di pericoli: stalattiti che si staccano all'improvviso dalla volta delle caverne, precipizi, nemici mortali che cercano di ostacolare la tua impresa ed animali pericolosissimi.Molti sono morti nel tentativo di raggiungere il tesoro, ma con un pò di astuzia tu potrai riuscirci. Raccogli le fiaccole per illuminare le caverne ed evitare così pericoli mortali e soprattutto raccogli la frusta per difenderti dai nemici premendo lo sparo al momento giusto.

multiscreen

# BICI DA MONTAGNA

Le bici da montagna hanno ottenuto un tale successo che ormai si stanno organizzando le prime gare di rampichino. Per partecipare ad una di queste gare. Inserisci il joystick in porta 2 e scrgli una delle seguenti opzioni muovendo il joystick lateralmente e poi premendo lo sparo.

ICONA 1: svolgimento della gara di giorno o di notte.

ICONA 2: editor per personalizzare il percorso (premendo lo spazio verranno visualizzate le istruzioni per l'editor).

ICONA 3: inizio gara.

ICONA 4: scelta del numero di giocatori.

ICONA 5: scelta del percorso 1 o 2.
Durante la gara ricordati che premendo lo sparo senza direzione ti permetterà di scendere e salire da sella; premendo lo sparo con direzione ti permetterà di cambiare il rapporto del cambio. Premendo RUN/STOP ti farà tornare al menù principale sia dall'editor che dalla gara (è necessario utilizzarlo anche a gara terminata!). Inizia a scaldarti i muscoli e... vinca il migliore.

# MONTAGNE RUSSE

Non c'è bisogno di andare a Disneyland per montare su un favoloso roller coaster; infatti è sufficiente inserire il joystick nella porta 2 e premere lo sparo per trovarsi a bordo di un vagoncino sul più alto roller coaster del mondo!Come se non bastasse avrai anche la possibilità di guadagnare una corsa gratis colpendo un numero sufficiente di oggetti volanti che incontrerai lungo il percorso. Se poi riuscirai ad accedere alla fase successiva, memorizza la parola chiave che verrà visualizzata; questa ti permetterà di iniziare una nuova partita e riprendere le acrobazie partendo direttamente da questa fase. Riuscirai a completare tutte otto le fasi?

# SUPER CICCIO

Quante volte hai sognato di trasformarti nel fantastico Superman, per sgominare qualsiasi nemico? Con questo gioco basterà inserire il joystick nella porta 2, premere lo sparo e trasformarsi in un eroe altrettanto famoso: Super Ciccio. Sarai impegnato a proteggere la tua città dai fuorilegge sorvolandola per svariati chilometri. Il cielo purtroppo di questi tempi è molto trafficato e così dovrai evitare tutti i velivoli con tutta la tua abilità e, quando si rendesse necessario, azionare i turbo-freni premendo lo sparo. Riuscirai a raggiungere il tuo obiettivo prima che sia troppo tardi?

# LA GRANDE MELA

New York: la capitale economica della Terra. Chi mai direbbe che è popolata da numerosi barboni e da bande di ragazzotti poco raccomandabili perfino nella grande mela, il centro direzionale di Manhattan! Figuriamoci poi se un povero turista si avventura sul ponte di Brooklyn ed incoscientemente si avvia verso i quartieri meno "nobili". Ben presto sarebbe avvicinato da qualcuno ed anche se riuscisse a liquidarlo in qualche maniera, se ne troverebbe subito altri pronti ad attenderlo. Questa purtroppo è la sorte capitata al protagonista della nostra avventura. Solo tu puoi aiutarlo a tirarlo fuori dai guai facendo valere tutta la tua abilità di combattente. Dimostra il tuo valore inserendo il joystick nella porta 2 e premendo F1!

# SPADA

Una antica leggenda narra di un prode guerriero che dovette affrontare una terribile avventura per liberare la propria amata dalla grinfie di un malvagio mago. Per compiere la sua temeraria impresa, si dice che dovette penetrare in un luogo incantato, popolato da mostruosi esseri che ostacolarono la sua lenta ma inesorabile avanzata. Chiunque avrebbe rinunciato dopo solo qualche attimo di permanenza nel labirinto ma egli, mosso dall'amore ma anche conscio di avere con sé la sua invincibile spada tramandatagli da generazioni, proseguì e...
Il compito di raccontare il finale è demandato a te, prode guerriero, quindi inserisci il tuo invincibile joystick nella porta 2 e premi lo sparo e... fatti coraggio!!!

# STAMPA DELLE 2 SCHERMATE

Chi volesse dilettarsi nella stampa delle schermate proposte su questo numero di Turbo Disk può seguire questi suggerimenti: innanzitutto è necessario disporre del programma KOALA PAINTER completo di opzione di stampa, nonché di un programma monitor disassembler per C64 caricabile tra gli indirizzi $4000 - $6000 oppure tra $C000-$D000; caricate normalmente la schermata prescelta e premete il tasto RUN/STOP quando questa viene visualizzata; se il cursore non dovesse lampeggiare, premete CTRL - 1 o CTRL - 2; caricate il monitor disassembler e lanciatelo; trasferite i dati compresi tra $2000 e $3F3F a partire dall'indirizzo $6000; i dati tra $0C00 e $OFE7 vanno trasferiti a partire da $7F40; i dati tra $1000 e $13E7 vanno infine trasferiti a partire da $8328; moltiplicate per £16 il contenuto dell'indirizzo $1401 e sommateci il contenuto dell'indirizzo $1406; il risultato è da memorizzare nell'indirizzo $8710; salvate tramite il monitor l'area compresa tra $6000 e $8710 con il nome "xPICy z", dove y è una lettera dell'alfabeto a vostra scelta, z è una stringa di otto caratteri a piacere (eventualmente aggiungete spazi in coda); infine x rappresenta il carattere SHIFT-A ottenuto in reverse, che si può digitare solo dopo aver chiuso gli apici ed essere tornati nella stringa con l'ausilio dei tasti cursore; il file così salvato è pronto per poter essere caricato dal programma Koala Painter, tramite il quale potrete modificare e/o stampare l'immagine come meglio preferite.

## ECCEZIONALE!!

I NUMERI ARRETRATI DI TURBO DISK POSSONO ESSERE RICHIESTI ALLO STESSO PREZZO DI COPERTINA A: EDIGAMMA - PIAZZA DEI SANNITI,9 - 00185 ROMA - INVIANDO L'IMPORTO DI L.12.000 IN FRANCOBOLLI (LE SPESE DI SPEDIZIONE SARANNO A NOSTRO CARICO).

**N. 1** - Autista* - Investigatore - 2 schermate a sorpresa - Sotterraneo - Uccellacci - Lasertron - Ploddos (* con multiscreen).

**N. 2** - Bingo Bango* - Vanguard - 2 schermate a sorpresa - Super Raid - Garad'auto Falcum - Raid (* con multiscreen).

**N. 3** - Merlin* - Conan - 2 schermate a sorpresa - Armatura - Esseri mostruosi - Blitz - Campionato di Formula 3 (* con multiscreen).

**N. 4** - Cavaliere* - Difesa aerea - 2 schermate a sorpresa - Cyno - La testa - Frigoriferi - Gangster (* con multiscreen).

**N. 5** - Horn Horn* - Corsa - 2 schermate a sorpesa - Demolizioni - Fred - Bolle - Fuga da Gamix (* con multiscreen).

**N. 6** - Raid aereo* - Sala giochi - 2 schermate a sorpresa - Avanguardia - Primitivo - Missione X 24 - Automobilismo (* con multiscreen).

**N. 7** - Mago dei Maghi* - Guida nel traffico - Soldatini - La fine - Operazione rainbow - A-Team (* con multiscreen).

**N. 8** - Muratore* - Vietnam - Pitty - Superlinee - Vector - Gamma (* con multiscreen).

**N. 9** - Bimba* - Missile - Miniera - Rent a car - Astra - Mattoni (* con multiscreen).

**N. 10** - Guerriglieri* - Piano Z.64 - Difesa Spaziale - Bolle - Raffiche continue - Piramidi - Elicotteri (* con multiscreen)

**N. 11** - Sci* - Topolino - Grotte - Delta - Paperino - Calcio (* con multiscreen).

**N. 12** - Arti marziali* - Raxtor - Missione infernale - Ferrari 308 - Canestro! - Camionista - Robert Johnson - Nucleo (* con multiscreen).

N. 13 -SUuper Sfera (* con multiscreen)- Luogo Misterioso - Campi Energetici - Calcio Internazionale - Corsa Spaziale - Hockey

N.14-Micio-Thamy&Evyle-Incostri-Tank M115-Agente Supersegreto-Grigli(*con multiscreen)

N°15- Fusione (con multischermo)- Allineamenti - Super Blitz - Astrocorsa - La grande fuga - Pattuglia

N°16 - Incursione volante (con multischermo) - Caccia alle V2 - Ovuli - Corsa americana - Bassi regimi - La lunga lotta

**NON DIMENTICARE DI ACQUISTARE IL N°18, TI ASPETTANO TANTE NOVITA' CON TANTI GIOCHI NUOVI E AVVINCENTI!!**

TURBO DISK N°17 - EDITRICE EDIGAMMA - DIR. RESP. RENATO CIRCI
STAMPA VEGA OFFSET, MILANO - DISTR. PARRINI & C., ROMA - AUT. TRIB. DI ROMA N°361/87
SPED. ABB. POST. GR.III 70%

**L.12.000**